****

**GİRİŞ**

1999 yılında kurulmuş olan TELEONE, yeni şirketi ONEVR ‘da beraber çalışmak ve büyümek isteyen, yenilikçi ve tutkulu gençleri işe almayı ve gelecekte kendi işlerinin partronları olmalarını hedeflemektedir.

Geniş bir yaratıcılık ve kendi kendine motivasyon beklentisi doğrultusunda, aşağıdaki becerilere sahip ve hevesli olduğunu düşünen gençleri aramaktayız.

**HEDEFLENEN ÇALIŞMA ŞEKİLLERİ**

* Staj
* Staj ardından full time kadrolu (Yetenek ve beceri doğrultusunda)
* Freelancer ardından full time kadrolu (Yetenek ve beceri doğrultusunda)
* Freelancer ardından proje kar ortağı (Yetenek, kişisel gelişim ve ahlaki değerler doğrultusunda)
* Freelancer 🡪 proje kar ortağı 🡪 şirket hissesi ile ortaklık (Yetenek, kişisel gelişim ve ahlaki değerler doğrultusunda)

**ÇALIŞMA YERİ : TELEONE İZMİR ANA OFİSİNDE**

**(**MİTHATPAŞA CAD. NO:146 KONAK İZMİR**)**

[**https://www.google.com/maps/place/Teleone/@38.413225,27.1197563,17z/data=!3m1!4b1!4m5!3m4!1s0x14bbd930a0c01c19:0xceacd42ee8bc3f48!8m2!3d38.4132274!4d27.1219394**](https://www.google.com/maps/place/Teleone/%4038.413225%2C27.1197563%2C17z/data%3D%213m1%214b1%214m5%213m4%211s0x14bbd930a0c01c19%3A0xceacd42ee8bc3f48%218m2%213d38.4132274%214d27.1219394)

**POZİSYON : 3D MODEL TASARIMCISI**

**HEDEFLENEN BÖLÜMLER**

* Grafik Tasarım
* Dijital Oyun Tasarımı
* Yazılım Mühendisliği
* Benzeri ilgili bölümler

**İSTENEN ÖZELLİKLER**

* Cinema 4D, Blender, Autodesk Maya gibi 3D programlarından birisine hakim olan,
* Tercihen Unity ve Unreal Engine üzerinde ihtiyaca uygun sahneler hazırlayabilen,
* Tercihen Texture oluşturma için Quixel Mixer, Substance Painter/Designer programlarını kullanabilen
* Tercihen kompozisyon, perspektif, ışık ve renk konusunda bilgi sahibi,
* Tercihen karakter tasarımı, animasyon ve arayüz konusunda tecrübeli ZBrush programına ilgili ya da deneyimli,
* Tercihen animasyon, iskelet sistemi (rig), skinned mesh, UV unwrapping, Texturing konusunda bilgi sahibi

**POSİZYON : UNITY DEVELOPER**

**HEDEFLENEN BÖLÜMLER**

* Dijital Oyun Tasarımı
* Yazılım Mühendisliği
* Bilgisayar Mühendisliği
* Benzeri ilgili bölümler

**İSTENEN ÖZELLİKLER**

* Tercihen İyi, en az orta derecede Unity bilgisine sahip olması
* Tercihen orta C# dilinde programlama bilgisine sahip olması
* Amatör veya profesyonel düzeyde oyun geliştirmiş olması
* Mobil oyun geliştirme konusunda bilgi sahibi olması

Yenilikçi fikirlere sahip, modern trendleri takip ettiğinizi düşünüyor, AR/VR/MR ve Metaverse alanında çalışmak istiyor, sadece maaş almaktan çok ileride kendi işinize sahip olmak istiyor ve belirtilen nitelikleri karşıladığınızı düşünüyorsanız başvurularınızı bekliyoruz.

Başvurularınız için : cv@teleone.com.tr adresine kendinizi anlatan bir özgeçmiş göndermenizi ve varsa hazırladığınız projelerden/oyunlarda örnek videolarınızı

yollamanızı istiyoruz.